Use cases en user stories Groep 14

Memory card game Author: Groep 14 1-11-2017

# Document Development

Als er wat veranderd staat dat hieronder beschreven.

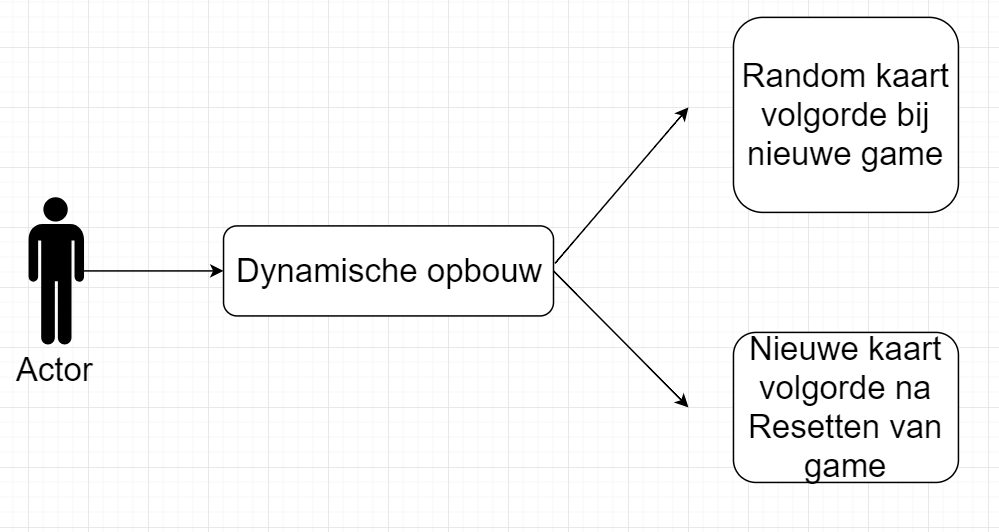
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Version | Description | Author |
| 0.1 | Initial start and creation of document | Veenstra B. |
| 0.2 | Added new format idea and section for user story’s | Hooft C. |

# Dynamische opbouw

## User story

Als speler wil ik dat de kaarten elke keer in een andere volgorde liggen zodat het spel steeds anders is

## User case diagram



# User story’s

* Hoofdmenu
* Als gebruiker wil ik een hoofdmenu, zodat ik makkelijk kan kiezen tussen de verschillende opties van het spel.