Use cases en user stories Groep 14

Memory card game Author: Groep 14 1-11-2017

# Document Development

Als er wat veranderd staat dat hieronder beschreven.

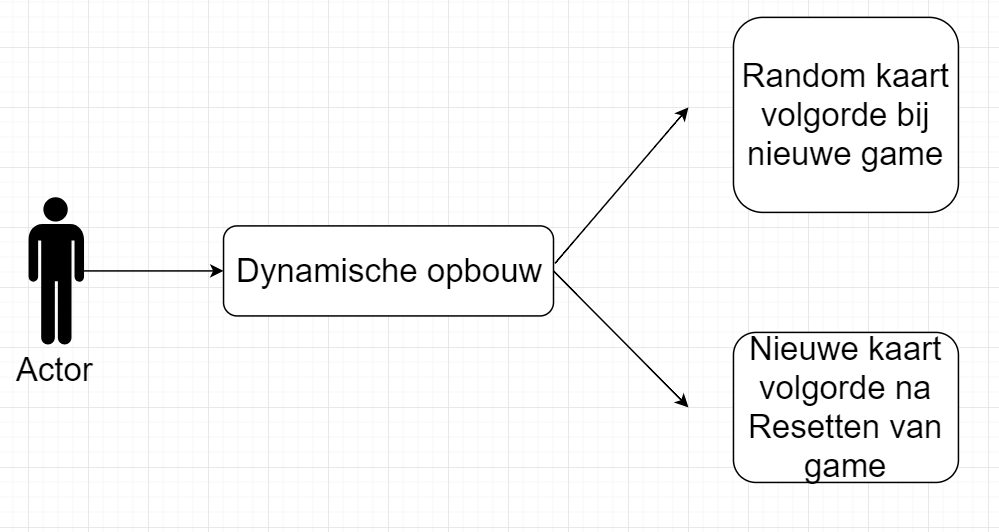
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Version | Description | Author |
| 0.1 | Initial start and creation of document | Veenstra B. |
| 0.2 | Added new format idea and section for user story’s | Hooft C. |
| 0.3 | Added the User stories | Veenstra B. |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Dynamische opbouw

## User story

Als speler wil ik dat de kaarten elke keer in een andere volgorde liggen zodat het spel steeds anders is

## User case diagram



# User story’s

* **Hoofdmenu**

Als gebruiker wil ik een hoofdmenu, zodat ik makkelijk kan kiezen tussen de verschillende opties van het spel.

* **Namen en score**

Als speler wil ik mijn naam kunnen invoeren, zodat ik over mijn highscore kan opscheppen bij mijn vrienden.

* **Local Multiplayer**

Als gebruikers willen wij een spel voor meerdere spelers tegelijk, zodat we samen met onze vrienden memory kunnen spelen.

* **Dynamische opbouw**

Als speler wil ik dat de kaarten elke keer in een andere volgorde liggen zodat het spel steeds anders is

* **4X4 grid**

Als speler wil ik een grid van 4 bij 4 zodat ik een overzichtelijk speelveld heb Dynamische opbouw

* **Achterkant kaart**

Als speler wil ik één achterkant zodat het spel overzichtelijk wordt

* **Het versleutelen van het memory.sav bestand**

Als speler wil ik niet dat iemand aan mijn savestate kan zitten zodat niemand anders met mijn spel verder kan

* **Optiesmenu**

Als speler wil ik een optiesmenu zodat ik op een simpele manier in-game het geluid kan aanpassen en eventueel thema kan aanpassen

* **Highscores**

Als speler wil ik aan het einde van het spel mijn score kunnen zien zodat ik weet welke speler gewonnen heeft

* **Resetknop**

Als speler wil ik een resetknop, zodat ik opnieuw kan beginnen wanneer de situatie daarom vraagt.

* **Autosave van een savestate van het spel**

Als speler wil ik mijn spel op kunnen slaan zodat ik later met mijn spel verder kan

* **Voorkant kaart**

Als speler wil ik duidelijk verschillende voorkanten en duidelijke paren zodat het spel overzichtelijk blijft en er geen verwarring ontstaat

* **Achtergrond**

Als gebruiker wil ik een thematisch veranderde achtergrond zodat er geen stijlbreuk is.

* **Muziek en SFX terwijl spelen van het spel**

Als speler wil ik achtergrondmuziek en geluidjes passend bij het thema voor een beter game-ervaring

* **Programmeren Kaart**

Als gebruiker wil ik op een kaart kunnen klikken zodat ik deze kan selecteren.

* **Adviesrapport**

Als gebruiker wil ik een adviesrapport met een vergelijking tussen de MSDN versie en de gemaakte game zodat ik weet waarom ze voor bepaalde dingen hebben gekozen

* **Lan Multiplayer**

Als gebruikers willen wij een spel voor meerdere spelers tegelijk, zodat we samen met onze vrienden memory kunnen spelen.

* **Multiplayer Highscores**

Als gebruiker wil ik Multiplayer Higscores zodat ik niet de singleplayer en multiplayer higscores door elkaar heb maar 2 verschillende tabs heb voor de verschillende soorten scores